

STAR WARS

LEGION

LUKE SKYWALKER

AGENT
ERWEITERUNG



LUKE SKYWALKER
SWL_0183

Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniatur zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 1 Luke-Skywalker-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 4 Wundenmarker
- 2 Niederhalten-Marker
- 1 Ausweichmarker
- 4 Energiemarker
- 1 Einheitenkarte Luke Skywalker
- 3 Kommandokarten
 - » 1 Du bist deinem Herrn ein guter Diener
 - » 1 Voller Überraschungen
 - » 1 Ich bin ein Jedi
- 4 Aufwertungskarten
 - » 1 Hoffnung
 - » 1 Machtführung
 - » 1 Ducken und Deckung
 - » 1 Hartnäckigkeit

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Regeln für Lösen, Anspornen X und Energiemarker befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

ENERGIEMARKER – Während des Schrittes „Angriffsenergie umwandeln“ eines Angriffs darf eine angreifende Einheit 1 oder mehrere Energiemarker ausgeben, um für jeden ausgegebenen Marker 1 Angriffsenergie-Ergebnis (⚡) in ein Treffer-Ergebnis (★) umzuwandeln. Während des Schrittes „Verteidigungsenergie umwandeln“ eines Angriffs darf eine verteidigende Einheit 1 oder mehrere Energiemarker ausgeben, um für jeden ausgegebenen Marker 1 Verteidigungsenergie-Ergebnis (⚡) in ein Abwehr-Ergebnis (♥) umzuwandeln. Während der Endphase werden alle nicht ausgegebenen Energiemarker zurück in den Vorrat gelegt.



CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Alex Davy with Luke Eddy
Producer: Calli Oliverius
Editing: Autumn Collier
Proofreading: Tina Fox and Allan Kennedy
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Expansion Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Jacob Murray
Interior Art: Alexander Chelyshev, Alexandr Elichev, Tony Foti, Michele Frigo, David Nash, and Paolo Puggioni
Art Direction: Andy Christensen and Deborah Garcia
Managing Art Director: Tony Bradt
Sculpting: Gary Storkamp with Kevin Van Sloun
Sculpting Lead: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance Coordination: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Justin Anger and Jason Glawe
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Koniczka
Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
SPIELREGELN GIBT ES KOSTENLOS UNTER:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Tim Bailey, Michael Barry, John Brader, Charles Bryers, Joel Brygger, Jon Bushman, Jim Cartwright, Daniel Casslasy, Gordon Chace, Tom Cheshire, Kevin Connors, Owen Cross, Andrea Dell'Agnese, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Andrew Dursum, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Michael Gandolfo, Jeremy Gaudreau, Daniel Glantz, Daniel Gwizdalski, Jeff Hincy, Darren Peter Hrynyszak, David Iacona, Neil Johnson, Davis Kingsley, Matt Kish, Christopher Kowall, Joel Langford, David LeBlanc, David Light, Bob Lovizio, Rhett Luciani, Daniel Lupo, Andrew Majors, Joseph March, Chuck Martinell, George Meadows III, Susan Meadows, Jason Melius, Chris Molina, Richard Morales, Steve Mrozik, Matt Nantais, Nick Nelson, LJ Peña, Dennis Perlstein, Stephen Rice, Matt Robb, John Roberts, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Ryan, Daniel Simpson, Marion Sistema, Preston Stone, Daniel Stoner, Sean Sundberg, Fabian Valle, Kevin Vallier, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Shaun Wilson, Kern Winesette, Andrew Wixon, Alex Young, and David Zelenka

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Grafische Bearbeitung und Layout: Marco Reinartz
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind ™ & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.** Hergestellt in China.

